

Competition Manual

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Формат соревнований

Соревнования по бочча организуются с использованием предварительного группового этапа. Если число участников достаточно велико, после группового этапа проводится второй этап по олимпийской системе (playoff) до финального определения победителя.

1.1. Предварительный групповой этап

В предварительном этапе группа образуется минимум из трех (3) участников и не более пяти (5). Участники формируются в группы на основании посева. Результаты в группе используются для определения финального положения каждого участника в пределах группы.

1.1.1. Построение группового этапа

Количество групп определяется исходя из:

- числом участников соревнования в классе
- разницы между наибольшим и наименьшим количеством участников в группе не должна быть больше 1
- количества соревновательных дней, включенных в расписание соревнования
- количества доступных кортов

1.1.2. Отбор участников в группы (посев)

Для распределения участников в группы, каждая сторона получает отборочную (посевную) позицию. Отборочная позиция определяется местом в мировом рейтинге BISFed. Если участник не имеет места в мировом рейтинге, он не получает отборочной позиции. В Таблице 1 пример определения отборочной позиции для 4-х участников на основе мирового рейтинга.

Таблица 1

Участник	Позиция в мировом рейтинге BISFed	Отборочная позиция
A	1	1
B	3	2
C	4	3
D	7	4

1.1.3. Распределение участников в группы

Участник распределяется в группу одним из двух способов. Если участник имеет отборочную (посевную) позицию, он распределяется по методу «Сильный против слабого». Если у участника нет отборочной позиции, он распределяется методом случайной жеребьевки.

Распределение проходит сначала по методу «сильный против слабого» и затем по случайной жеребьевке. Метод «сильный против слабого» используется для распределения участников в группы и основан на ожидании того, что участники с 1-й и 2-й отборочной позицией встретятся в финале.

Распределение происходит по принципу «змейки» следующим образом:

1. Участник с 1-й отборочной позицией распределяется в 1-й слот группы А
2. Участник со 2-й отборочной позицией распределяется в 1-й слот группы В
3. Таким образом заполняется 1-й слот в каждой группе.
4. Участник со следующей отборочной позицией распределяется во 2-й слот последней группы.
5. Следующий за ним, во 2-й слот предпоследней группы и таким образом заполняется 2-й слот во всех группах.
6. Далее по тому же принципу заполняются остальные слоты во всех группах, пока все отборочные позиции не будут распределены. Оставшиеся слоты заполняются методом случайной жеребьевки.

В **Таблице 2** приведен пример распределения в группы с использованием метода «сильный против слабого».

Группа	А	В	С	Д	Е
Слот 1	отборочная позиция 1	позиция 2	позиция 3	позиция 4	позиция 5
Слот 2	позиция 10	позиция 9	позиция 8	позиция 7	позиция 6
Слот 3	позиция 11	позиция 12	позиция 13	позиция 14	позиция 15
Слот 4	позиция 20	позиция 19	позиция 18	позиция 17	позиция 16

Исключение из распределения по группам по методу «сильный против слабого» применяется только в индивидуальных соревнованиях. Число участников одной страны не может превышать 50% от общего числа группы. Это означает, что в группе из 3-х участников не может быть более 1 спортсмена от страны. В группе из 4-5 участников не может быть более 2-х спортсменов одной страны.

Если такая ситуация возникает, то участника меняют местами с участником из ближайшей группы. При этом необходимо следовать методу «сильный против слабого». У участника с более сильной отборочной позицией при замене условия не должны ухудшиться.

Например, в условиях соревнования, приведенного в таблице 2 участники 5,6 и 15 из одной страны. В этом случае 15-й участник группы Е должен быть перемещен. В таком случае его перемещают в более сильную группу D, а 14-й переходит в предыдущую (более слабую для него) группу.

Это показано в **Таблице 3**

Группа	А	В	С	Д	Е
Слот 1	отборочная позиция 1	позиция 2	позиция 3	позиция 4	позиция 5
Слот 2	позиция 10	позиция 9	позиция 8	позиция 7	позиция 6
Слот 3	позиция 11	позиция 12	позиция 13	позиция 15	позиция 14
Слот 4	позиция 20	позиция 19	позиция 18	позиция 17	позиция 16

1.1.4 Определение распределения мест в группе

Распределение мест в группе происходит по набору критериев, которые применяются последовательно. Критерии представленные в Таблице 4. применяются с использованием дерева решений, приведенных на Рисунке 1 - Схема принятия решений для применения критериев для определения положение участников внутри группы.

Рисунок 1 описывает как принимать решение если результаты каких-либо сторон одинаковые (ничья). В случае ничьей между участниками сначала сравниваются результаты в личных встречах. При равенстве очков у двух сторон будет означать, что результат личной встречи между ними используется для определения более высокого места. (Победитель становится выше)

При ничьей трех (или более) сторон, сравниваются результаты только их личных встреч. Например, при ничьей трех сторон (т.е.

А, В, С) из группы в 5 участников, будет использоваться только три сыгранных матчей между связанными сторонами (т.е. А в В, А в

С, В в С). На основании результатов этих трех матчей у стороны, которая заняла первое место по количеству побед, в порядке убывания, будет более высокий рейтинг. Если ничья остается, применяются критерии За-3е. Эти критерии будут применяться ко всем результатам в группе. Если две или более сторон имеют одинаковые результаты, то в качестве тай-брейка, чтобы разделить и классифицировать стороны будет использоваться позиция посева (1.1.2).

Таблица 4. Критерии для определения финальной позиции в группе

Критерий	Метод	Описание
1	Количество побед	Общее количество побед в порядке убывания
В случае ничьей для разрешения ситуации используются следующие критерии		
2	Результаты личных встреч	Общее количество побед в порядке убывания среди участников ничьей
3	a) Разница очков	Общее количество набранных очков минус количество потерянных, в порядке убывания
	b) Набранные очки	Общее количество набранных очков, в порядке убывания
	c) Выигранные эндсы	Общее количество выигранных эндсов во всех сыгранных матчах в группе
	d) Положительная разница очков в одной игре	Наивысшая положительная разница очков (набранные минус потерянные) за 1 игру в порядке убывания
	e) Положительная разница очков в одном энде	Наивысшая положительная разница очков (набранные минус потерянные) за 1 энд в порядке убывания

4	Отборочная позиция	Отборочная позиция каждой стороны в порядке убывания
<p>1.2 Плей оф (по олимпийской системе (на выбывание)) Этот этап основан на выходе победителя в следующий тур и исключения проигравшего из дальнейшей борьбы. В каждом туре после проигрыша устраняется 50% участников, до тех пор, пока всего четыре (4) стороны не останутся в полуфинале. В полуфинале, победители будут продвигать в финал, а проигравшие перейти к розыгрышу 3-4 мест.</p>		
<p>1.2.1 Построение Этапа Плей-офф Число сторон, участвующих в плей-офф определяется тремя факторами:</p> <ul style="list-style-type: none"> • соблюдение геометрической формулы прогрессии • число участников соревнования • количеством групп в групповом этапе <p>Во-первых, число сторон в плей-офф должно соответствовать следующей формуле геометрической прогрессии:</p> $2^N (N + 1)$ <p>Если N = 1, то число сторон рассчитывается как:</p> $2^1 (1 + 1) = 2 \cdot 2 = 4$ <p>Этот результат устанавливает минимальное количество участников в плей-офф - 4</p> <p>Если p = 2, то следующая итерация часть формулы:</p> $2^2 (2 + 1) = 4 \cdot 3 = 12$ <p>Следующие два фактора: общее количество сторон в соревновании и общее количество групп в групповом этапе. Они определяют, сколько участников выйдет в плей-офф по групповым результатам и сколько будет отобрано по квалификации. Напрямую выходит участник на основании окончательной позиции в своей группе. По квалификации в плей-офф выходят участники на основе их окончательной позиции в группе по сравнению с другими участниками в других группах.</p> <p>В плей-офф напрямую из каждой группы должен выходить по крайней мере 1 участник (1 место в группе). Количество участников, квалифицированных по очкам всегда будет меньше количества групп в групповом этапе и будет варьироваться в зависимости от количества участников соревнования и количества групп.</p> <p>Возможно, что в плей-офф выйдут участники только напрямую из группы.</p> <p>Если количество групп являются степенью 2-ки (2,4,8), то все участники будут выведены в плей-офф прямым методом.</p> <p>Например, если в соревновании 8 групп на групповом этапе и в плей-офф 16 слотов, то напрямую будут выведены 1 и 2 места из каждой группы.</p> <p>Если количество групп не являются степенью 2-ки (3,5,6,7) то участники плей-офф выводятся как напрямую из группы, так и по квалификационным очкам.</p> <p>Например, если в соревновании 6 групп и 16 слотов в плей-офф, то из каждой группы будет выведено по 2 участника напрямую (1 и 2 места) и 4 участника будут определяться по квалификационным очкам</p> <p>Приложение А содержит справочное руководство по построению плей-офф исходя из количества групп. При составлении расписания соревнований главный секретарь соревнования должен руководствоваться Приложением А для того, чтобы определить, как построить плей-офф.</p>		
<p>1.2.2. Продвижение участников в плей-офф</p> <p>Как только плей-офф составлен, Генеральный секретарь определяет, какие участники проходят в него. Сначала определяются те, кто проходят автоматически. Используя таблицы из Приложения А, определяют, сколько участников из каждой группы пройдут в плей-офф, основываясь на их позициях в этих группах.</p> <p>Согласно критерию в таблице 2, участники каждой группы будут проранжированы. Напрямую проходят участники, занимающие соответствующие позиции, позволяющие им пройти дальше. Например, если</p>		

определено, что двое из группы пройдут в плей-офф, то проходят занявшие 1 и 2 место. Этот процесс повторяется до тех пор, пока не определятся все участники, которые проходят автоматически. Если есть необходимость увеличить количество участников, проходящий по очкам, то очки оставшихся игроков будут сравниваться с очками всех игроков других групп. Чтобы правильно сравнить количество очков в разных группах, следует использовать критерии, описанные в таблице 5.

Таблица 5 –Критерии отбора участников в раунд плей-офф по очкам

Критерий	Метод	Описание
1	Позиция в группе	Окончательная позиция в группе в нисходящем порядке
2	Количество побед	Общее количество побед в нисходящем порядке
3	Разница очков	Общее количество набранных очков за минусом проигранных
4	Выигранные очки	Общее количество набранных очков в нисходящем порядке
5	Выигранные энды	Общее количество проигранных очков в нисходящем порядке
6	Положительная разница очков в одном матче	Самая большая положительная разница очков (выигранные очки минус проигранные) в одном матче в нисходящем порядке
7	Положительная разница очков в одном энде	Самая большая положительная разница очков (выигранные очки минус проигранные) в одном энде в нисходящем порядке
*	Пожалуйста, помните:	Когда есть разница в размерах групп, то у каждой из групп с большим количеством участников следует убрать результаты худшего участника

Критерии, представленные в таблице 5, применяются с использованием дерева решений со схемы 2.



Схема 2 - Дерево решений для определения участника, проходящего по очкам

Однако каждая группа может состоять из разного количества участников. Следовательно, требуется честный метод сравнения двух участников из разных групп. Поэтому у групп с большим количеством участников результаты худшего будут удалены. Например, если в одной группе 3 участника, а в другой 4, тогда у группы с четырьмя участниками будут убраны результаты спортсмена, занявшего 4-ое место, до применения критерия 2.

После применения второго критерия некоторые из участников, у которых была ничья, могут быть удалены. Если это происходит, то они удалённые участники ранжируются согласно критерию. Там, где ничья полностью устранена, порядок ранжирования применяется для определения того, кто из участников выйдет в плей-офф по очкам.

Если частичная ничья всё ещё остаётся, то применяется следующий критерий. После его применения участники, которые были удалены, снова ранжируются по порядку, определённому критерием. Эти участники займут место выше тех, кого удалили ранее.

Это процесс нужно повторять до тех пор, пока все ничьи не будут устранены и будет построен ранжированный список участников. Участнику, занявшему первое место, присваивается первый слот в плей-офф. Всем остальным участникам присваиваются слоты, эквивалентные количеству участников, которые могут пройти по очкам.

Например, если в соревнованиях есть 6 групп или 16 слотов для выхода плей-офф, то 2 участника из каждой группы выходят напрямую и четверо по очкам. Напрямую выходят участники, занявшие первые и вторые места в своих группах в конце группового этапа.

Участники, выходящие по очкам, определяются ранжированием все оставшихся участников, основываясь на занятых ими позициях после группового этапа (критерий 1). Это удаляет все участников, занявших 4-е места, т.е. шесть участников.

Останется 6 участников, т.е. занявших 3-и места. Для их ранжирования будут подсчитано количество побед каждого (критерий 2).

Если на этой стадии возможно проранжировать участников и определить четырёх, которые пройдут в плей-офф, тогда первые 4 места из этого рейтинга проходят. Если это невозможно, то надо повторять процедуру по каждому критерию до тех, пока это станет возможным. Участникам могут назначить матч в плей-офф.

1.2.3 Распределение участников в раунде плей-офф

Распределение участника в плей-офф делается в три шага.

Шаг первый: Плей-офф должен быть организован по методу «Сильный против слабого», как описано в пункте 1.1.3. На этом основании 1-й слот даётся 1-му месту группы А, т.е. А1, тогда участник занявший эту позицию, получает слот в плей-офф. Затем, основываясь, на распределении в каждой группе, проходящие напрямую участники должны быть записаны по порядку.

Например, в соревнованиях с 6-ю группами и 16-ю слотами в плей-офф будет 2 участника в группе, выходящих напрямую, и 4 участника, выходящих по очкам. Таблица 6 демонстрирует, как будет происходить распределение для плей-офф на этих соревнованиях.

Таблица 6 – Распределение позиций в плей-офф: шаг 1

Позиция	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Место	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Участник	A1	B1	C1	D1	E1	F1	F2	E2	D2	C2	B2	A2	PQ1	PQ2	PQ3	PQ4

Шаг второй: Метод «Сильный против слабого» применяется снова. В этот раз участнику с 1-й отборочной позицией в пару ставится участник с последней отборочной позицией, т.е. 16-ый из таблицы 6. Цель применения принципа метода «Сильный против слабого» - предоставить участнику с высшей отборочной позицией возможность продвигаться в следующие раунды соревнований.

Список участников должен быть переделан так, чтобы каждая соседняя пара подходила под формулу:
= Позиция А + Позиция В = 1 + Кол-во участников Плей-офф

Продолжая тот же пример соревнований, таблица 7 демонстрирует, на какой позиции будет каждый участник, чтобы убедиться, что соседние пары подходят под формулу.

Шаг третий: В таблице 7 выделены некоторые участники. Эти участники из одних групп и в одной половине рисунка. Есть вероятность, что выделенные участники встретятся в полуфиналах или раньше. В плей-офф участники, которые встречались в группе, играть друг против друга не могут, за исключением финала.

Таблица 7 – Распределение позиций в плей-офф: шаг 2

Позиция	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Место	1	16	8	9	4	13	5	12	2	15	7	10	3	14	6	11
Участник	A1	PQ4	E2	D2	D1	PQ1	E1	A2	B1	PQ3	F2	C2	C1	PQ2	F1	B2

Поэтому, чтобы разрешить этот конфликт, участника A2 (в позиции 8) нужно поменять местами с участником B2 (позиция 16). Это нужно повторять для каждой пары из группы, то есть для C-D и E-F, используя участников со 2-ой отборочной позицией.

Как только последний шаг выполнен, распределение участников в раунде Плей-офф готово. Таблица 8 демонстрирует окончательное распределение участников плей-офф для наших примерных соревнований. Например, A1 против PQ4 будет одним из матчей 1/8 наших соревнований. В четвертьфинале встретятся победитель пары A1и PQ4 и победитель пары F2 и C2. Остальные результаты жеребьевки должны быть организованы путем сопоставления соседних пар, чтобы образовать матчи для каждого раунда соревнований.

Таблица 8 – Распределение позиций в плей-офф: шаг 3

Позиция	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Место	1	16	8	9	4	13	5	12	2	15	7	10	3	14	6	11
Участник	A1	PQ4	F2	C2	D1	PQ1	E1	B2	B1	PQ3	E2	D2	C1	PQ2	F1	A2

1.3 Критерий определения финальной позиции

Как только участник проигрывает и выбывает из плей-офф, необходимо подсчитать его финальную позицию. Это позволяет определить позицию для всех участников соревнований. В зависимости от того, в каком раунде выбывает участник, ему присваивается место согласно таблице 9.

Таблица 9 – Финальные позиции

Место	Участники
1-ое	Победитель финала
2-ое	Проигравший финал
3-е	Победитель матча за 3-е место
4-ое	Проигравший матча за 3-е место
с 5-го по 8-е	Проигравшие четверть финалов (если есть)
с 9-го по 16-ое	Проигравшие 1/8 (если есть)
с 17-го по 32-ое	Проигравшие 1/16 (если есть)

Если более одной выбыли в одном из раундов плей-офф (т.е. в четвертьфиналах), критерий, предложенный в таблице 10, определяет, какое место присуждается каждому участнику.

Таблица 10 – Критерий для определения финальных позиций

Критерий	Метод	Описание
1	Разница очков	Общее количество набранных очков за минусом проигранных очков в нисходящем порядке.

2	Набранные очки	Общее количество набранных очков в нисходящем порядке.
3	Предыдущий раунд	Берутся результаты прошлого круга соревнований, к ним применяются критерии 1 и 2, чтобы избежать ничью.

Наконец процесс, описанный в пункте 1.2.2, должен быть повторен для всех участников, не прошедших в Плей-офф. С применением данного процесса создаётся ранжированный порядок для всех не прошедших. Участник, занявший наиболее высокую позицию, получает место сразу после тех, кто прошёл в следующий круг, т.е. 9-ое место, в случае, если плей-офф начинается с четвертьфиналов. Это определит их финальное место на соревнованиях и позволит Генеральному Секретарю опубликовать протокол.

Приложения

2.1 Рекомендации для создания групп

Entry	No. Pools	Max. Pool Size	Direct KO per pool	Total Direct KO	Point Qualifier	Total KO Entry	Ratio	No. Pool Matches
3	1							3
4	1							6
5	1							10
6	1							15
7	1							21
7	2	4	2	4	0	4	43%	9
8*	2	4	2	4	0	4	50%	12
9	2	5	2	4	0	4	56%	16
9	3	3	1	3	1	4	56%	9
10	2	5	2	4	0	4	60%	20
10	3	4	1	3	1	4	60%	12
11	3	4	1	3	1	4	64%	15
12	3	4	1	3	1	4	67%	18
12*	4	3	1	4	0	4	67%	12
13	3	5	1	3	1	4	69%	22
13	4	4	1	4	0	4	69%	15
14	3	5	2	6	2	8	43%	26
14	4	4	2	8	0	8	43%	18
15	3	5	2	6	2	8	47%	30
15	4	4	2	8	0	8	47%	21
15	5	3	1	5	3	8	47%	15
16*	4	4	2	8	0	8	50%	24
16	5	4	1	5	3	8	50%	18
17	4	5	2	8	0	8	53%	28
17	5	4	1	5	3	8	53%	21
18	4	5	2	8	0	8	56%	32
18	5	4	1	5	3	8	56%	24
18	6	3	1	6	2	8	56%	18
19	4	5	2	8	0	8	58%	36
19	5	4	1	5	3	8	58%	27
19	6	4	1	6	2	8	58%	21
20	4	5	2	8	0	8	60%	40
20	5	4	1	5	3	8	60%	30
20	6	4	1	6	2	8	60%	24
21	5	5	1	5	3	8	62%	34
21	6	4	1	6	2	8	62%	27
21	7	3	1	7	1	8	62%	21
22	5	5	1	5	3	8	64%	38
22	6	4	1	6	2	8	64%	30
22	7	4	1	7	1	8	64%	24
23	5	5	1	5	3	8	65%	42
23	6	4	1	6	2	8	65%	33
23	7	4	1	7	1	8	65%	27
24	5	5	1	5	3	8	67%	46
24	6	4	1	6	2	8	67%	36
24	7	4	1	7	1	8	67%	30
24*	8	3	1	8	0	8	67%	24

2.2 Калькулятор отборочного раунда соревнований

Direct Advancer per pool	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Pool Number	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Total Direct Advancer	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Total KO entry	2	4	4	8	8	8	8	16	16	16	16	16	16	16	16
Point Qualifier	0	1	0	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0
Position 1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1	A-1
Position 2	B-1	PQ-1	D-1	PQ-3	PQ-2	PQ-1	H-1	PQ-7	PQ-6	PQ-5	PQ-4	PQ-3	PQ-2	PQ-1	P-1
Position 3		B-1	B-1	D-1	D-1	D-1	D-1	H-1	H-1						
Position 4		C-1	C-1	E-1	E-1	E-1	E-1	I-1	I-1						
Position 5				B-1	B-1	B-1	B-1	D-1	D-1						
Position 6				PQ-2	PQ-1	G-1	G-1	PQ-4	PQ-3	PQ-2	PQ-1	M-1	M-1	M-1	M-1
Position 7				C-1	C-1	C-1	C-1	E-1	E-1						
Position 8				PQ-1	F-1	F-1	F-1	PQ-3	PQ-2	PQ-1	L-1	L-1	L-1	L-1	L-1
Position 9								B-1	B-1						
Position 10								PQ-6	PQ-5	PQ-4	PQ-3	PQ-2	PQ-1	O-1	O-1
Position 11								G-1	G-1						
Position 12								PQ-1	J-1	J-1	J-1	J-1	J-1	J-1	J-1
Position 13								C-1	C-1						
Position 14								PQ-5	PQ-4	PQ-3	PQ-2	PQ-1	N-1	N-1	N-1
Position 15								F-1	F-1						
Position 16								PQ-2	PQ-1	K-1	K-1	K-1	K-1	K-1	K-1